**TİC TAC TOE OYUNU**

**Grup Üyeleri Ad, Soyad ve Numara;**

**Sinem GÖKÖZ 210601067**

**Ezgi Hümeysa SAVRAN 210601700**

**PROBLEM TANIMLAMA**

Tic Tac Toe oyunu iki kişiliktir ve amaç karşıdakinin hareketlerini engelleyerek 3x3 ızgarada rakipten önce yan yana, alt alta veya çapraz şekilde seri yapmaktır. İlk olarak 1. oyuncu 3x3 boş ızgarada istediği alana X sembolünü koyar. Sonra 2. oyuncu aynı şekilde ızgarada kalan istediği alana O sembolünü koyar. İki oyuncudan ilk yan yana, alt alta veya çapraz seri yapan oyunu kazanır. Kimse seriyi yapamazsa oyun berabere biter.

**VARSAYIMLAR VE KISITLAMALAR**

Tic Tac Toe Oyununda tablo kısıtlaması 3x3 lük bir tablodur. 3 satır ve 3 sütun bulunmak üzere ‘X’ ve ‘O’ sembolleri konulmak için 9 boş alan bulunur. Bir turda 9 hamleden fazla hamle yapılamaz. Oyuncular kendi sembolü haricinde karşıdakinin sembolünü kullanmaz. Boş alanlara ‘X’ ve ‘O’ dışında sembol, harf veya sayı kullanılamaz. Eğer kullanırsa sistem “Geçersiz Hareket” hatası verir.

**ANA SÖZDE KOD**

1. BASLA

2. 3x3 matrise sahip Tablo YAZ

3. Oyuncu1 değer OKU

4. Eğer değer 1 ile 9 arasında değilse git 3

5. Değere denk gelen alana ‘X’ YAZ

6. Eğer alan1=alan2 ve alan1=alan3 ise git 28

7. Eğer alan4=alan5 ve alan4=alan6 ise git 28

8. Eğer alan7=alan8 ve alan7=alan9 ise git 28

9. Eğer alan1=alan4 ve alan1=alan7 ise git 28

10. Eğer alan2=alan5 ve alan2=alan8 ise git 28

11. Eğer alan3=alan6 ve alan3=alan9 ise git 28

12. Eğer alan1=alan5 ve alan1=alan9 ise git 28

13. Eğer alan3=alan5 ve alan3=alan7 ise git 28

14. Oyuncu2 değer OKU

15. Eğer değer 1 ile 9 arasında değilse git 14

16. Değere denk gelen alana ‘O’ YAZ

17. Eğer alan1=alan2 ve alan1=alan3 ise git 28

18. Eğer alan4=alan5 ve alan4=alan6 ise git 28

19. Eğer alan7=alan8 ve alan7=alan9 ise git 28

20. Eğer alan1=alan4 ve alan1=alan7 ise git 28

21. Eğer alan2=alan5 ve alan2=alan8 ise git 28

22. Eğer alan3=alan6 ve alan3=alan9 ise git 28

23. Eğer alan1=alan5 ve alan1=alan9 ise git 28

24. Eğer alan3=alan5 ve alan3=alan7 ise git 28

25. i=0

26. i++

27. i<10 ise git 3

28. Oyun Berabere YAZ ve git 31

29. Oyuncu1 Kazandı YAZ ve git 31

30. Oyuncu2 Kazandı YAZ ve git 31

31. BITIR

**FLOWCHART GÖSTERİMİ**

